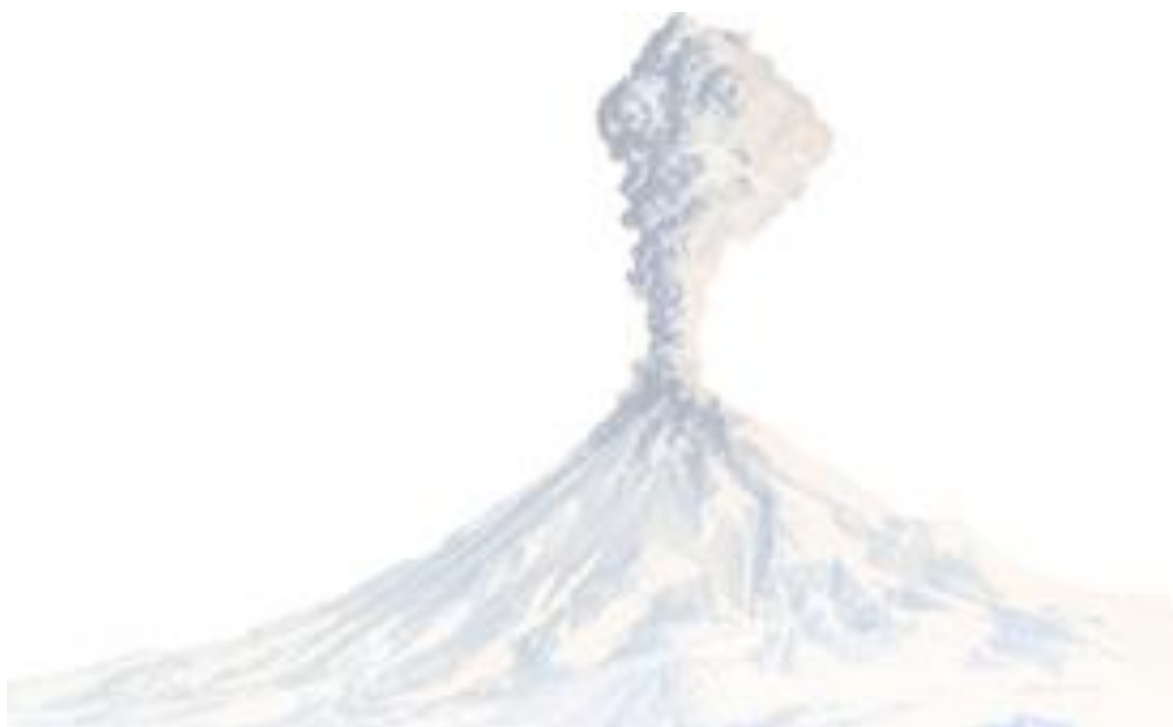


Guía para descargar eventos de la memoria interna de un Equipo Guralp 6TD por puerto serie.

Rev. 1.0

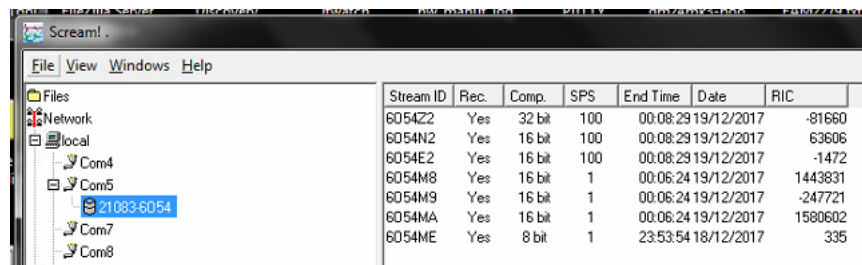


1


Conexiones:

1. Conectar el breakout box al sensor 6TD
2. Conectar el cable azul serial con el conector militar de 6 pines al conector hembra del breakout box y el conector serial DB9 al puerto COM serial de la pc.
3. Conectar el cable de alimentación Gris con conector militar de 10 pines hembra al Breakout box.
4. Alimentar con una fuente de poder o batería de 12 VCD al sensor a través del cable de alimentación.
5. Ejecutar el programa Scream!

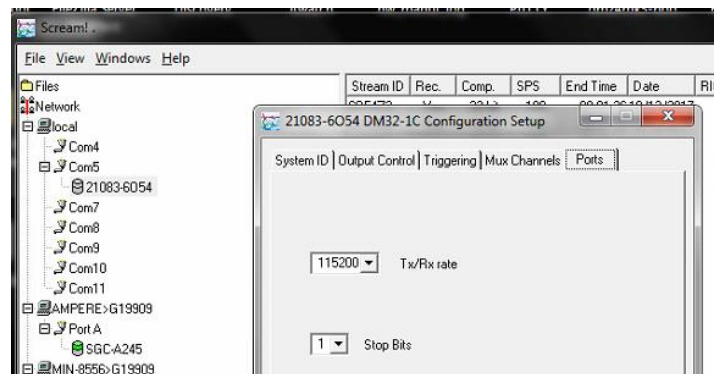
El digitalizador será reconocido por scream (Siempre y cuando no esté en modo Filling) y lo mostrará en el árbol que aparece a la derecha de la pantalla de scream como se muestra en la siguiente imagen.




6. Cambiar la velocidad del puerto Serie de Scream! A 115200 baud para bajar más rápido los datos.

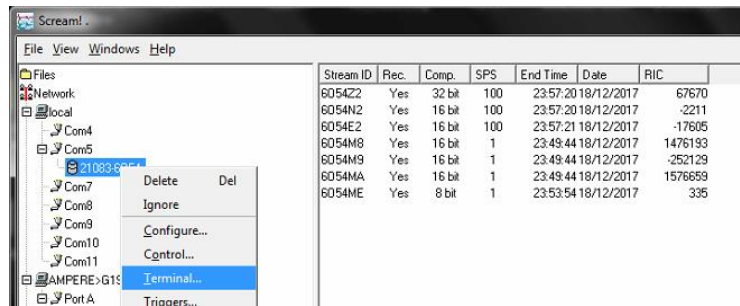
Haga clic derecho en la entrada del digitalizador (no en el icono del servidor ni en ningún icono de Comxx). Los digitalizadores se muestran con iconos que representan un cilindro de color ().

Haga clic en **CONFIGURAR**, Scream se pondrá en contacto con el digitalizador y recuperará su configuración actual, seleccionar la pestaña Ports y si es necesario ajustar la velocidad del puerto a 115200 Baud.



7. Ejecuta una sesión de **TERMINAL**.

Una vez ajustada la velocidad del puerto com de scream volvemos a hacer clic con el botón derecho del mouse sobre el icono del digitalizador () y seleccionar la opción **Terminal** del menú emergente.

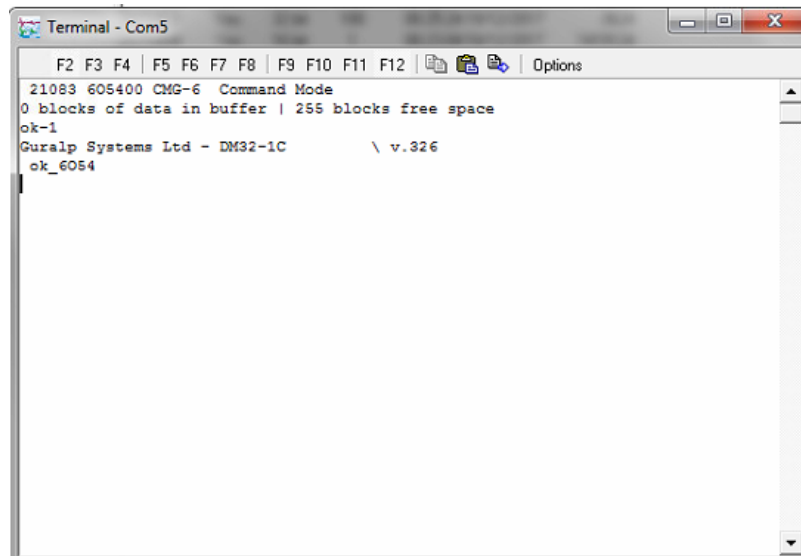


8. Iniciar sesión en la ventana de **TERMINAL**.

Aparecerá la ventana de **Terminal** y escribimos el comando **OK-1**

Como respuesta obtendremos un **OK**

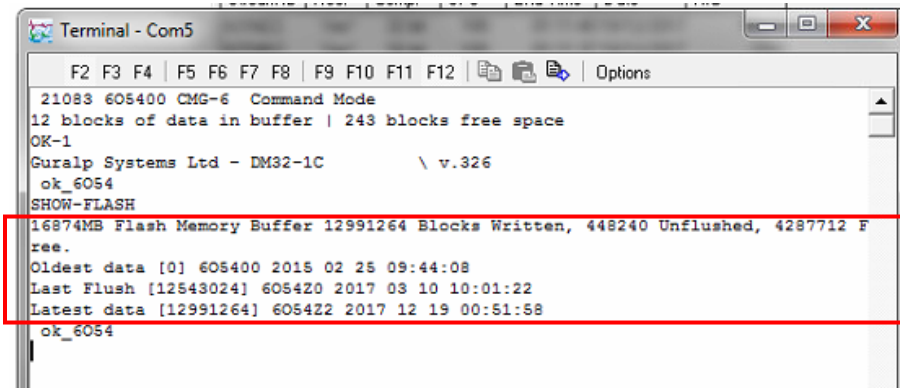
Esto nos indica que estamos listos para ingresar comando a nuestro digitalizador.



9. Lo primero que haremos, será verificar que existen datos en la memoria flash del equipo 6TD con el comando


SHOW-FLASH <CR>.

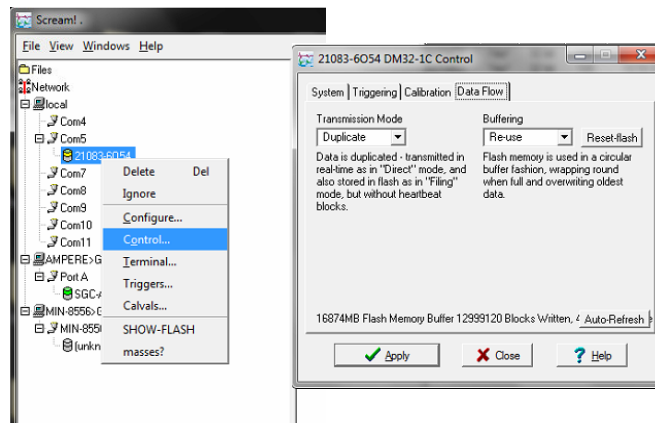
Aparecerá un mensaje similar al de la imagen:



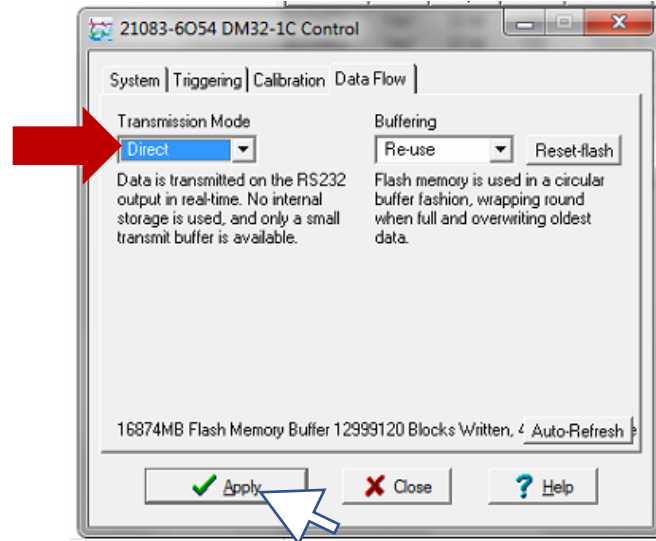
Las primeras dos líneas muestran información de diagnóstico interna, mientras que las últimas dos líneas describen la posición de los indicadores de lectura (donde se descargaron los datos por última vez) y de escritura (donde se escribieron los datos por última vez) en Flash.

Ya que se ha comprobado que existen datos en la memoria flash del Sensor, procederemos a descargar los datos por puerto serie hacia la pc o laptop con ayuda de Scream. Para realizar este proceso será necesario modificar la configuración de nuestro Digitalizador en el flujo de datos siguiendo los siguientes pasos.

1. Seleccionar el digitalizador del cual deseamos extraer los datos.
2. Dar clic con el botón derecho del mouse sobre el icono que representa al digitalizador ().
3. Del submenú que aparece, seleccionar la opción de Control.
4. Aparecerá una ventana emergente, y seleccionamos la pestaña de Data Flow.

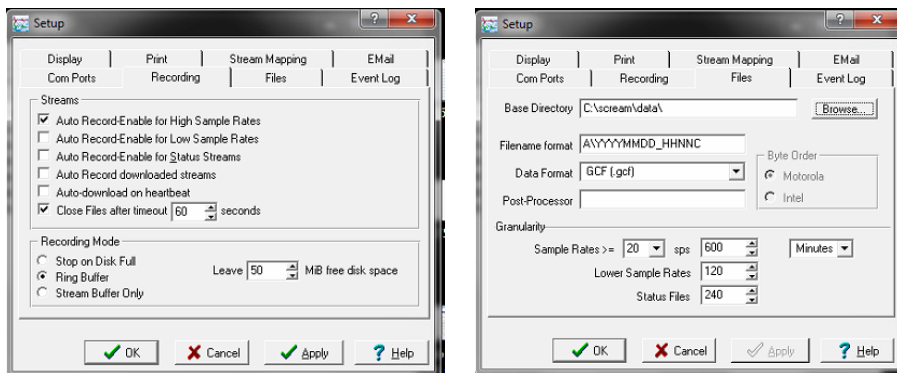


Para realizar la descarga de datos es necesario, modificar el modo de transmisión a modo Direct, por lo cual una vez dentro de la venta de DATA FLOW, se realiza el cambio **en este ejemplo de Duplicate a Direct** y aplicamos el cambio dando clic en el botón Apply.

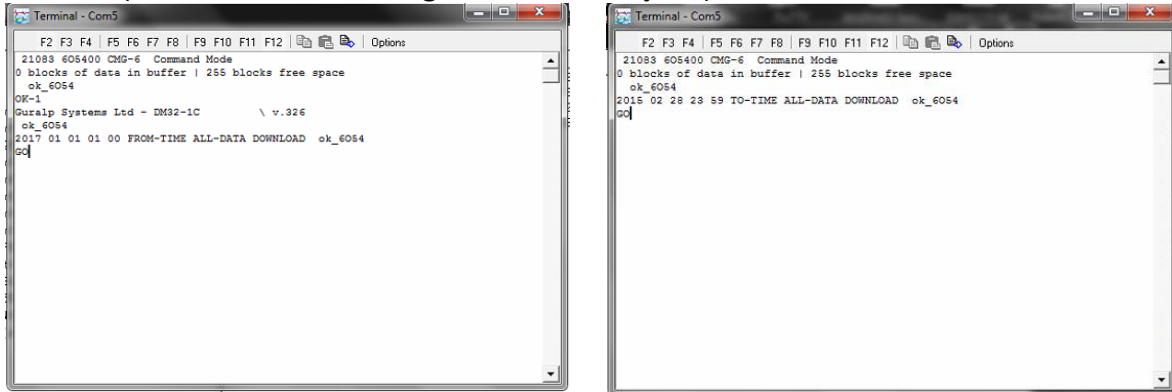


NOTA: para realizar la descarga de datos siempre será necesario que la opción **Transmission Mode** este siempre en modo **Direct**.

Por último, deberemos habilitar la grabación de Streams y configurar el directorio donde se almacenarán los datos descargados.



Aplicado este cambio procederemos a ejecutar una sesión de Terminal e iniciar el proceso de descarga de datos. Ejemplo:



Lista de Comando para descargar datos por terminal en equipo Guralp 6TD.

Download: Los datos que se descargan depende de varios parámetros que puede establecer, lo que permite seleccionar un flujo en particular, una secuencia de muestreo específica o una ventana de tiempo determinada, puede establecer parámetros por separado o colocar las definiciones antes del comando Download.

ALL-FLASH, ALL-TIMES ó FROM-TIME Y/O TO-TIME establecen el periodo de tiempo de los datos que se desean descargar.

ALL-DATA, S / S, o STATUS-ONLY especifican las transmisiones que desea descargar.

Para cerrar la conexión y comenzar la descarga de los datos ejecute el comando GO.

Puede pausar una descarga ingresando al modo terminal y reiniciar con otro GO o abortar la descarga con END-DOWNLOAD.

Cuando se completa una descarga sin especificar un periodo de tiempo, el 6TD marca la última posición con un puntero de lectura interno, que se puede utilizar como punto de inicio para la próxima descarga con el comando ALL-TIMES.

FROM-TIME

Sintaxis yyyy mm dd hh mm FROM-TIME

Indica al 6TD que transmita solo datos más recientes que yyyy mm dd hh mm donde:

yyyy es un numero de 4 dígitos que indica el año (1989 -2069)

mm es el número del mes (1 – 12)

dd es el día del mes (0 – 31)

hh es la hora del día (0 - 23)

mm son los minutos de la hora (0 – 59)

TO-TIME

Sintaxis yyyy mm dd hh mm TO-TIME

Indica al 6TD que transmita solo datos anteriores a yyyy mm dd hh mm. Donde yyyy, mm, dd, hh, y mm tienen los mismos significados que FROM-TIME.

Puede combinar FROM-TIME con TO-TIME para descargar datos desde una ventana de tiempo específica.

ALL-TIME

Borra cualquier selección de tiempo vigente, la próxima descarga comenzará en el puntero de lectura y finalizará con la información más reciente, cuando haya terminado, el puntero se moverá al final de los datos descargados.

ALL-FLASH

Mueve el puntero de lectura a los datos más antiguos que posee el 6TD y configura la descarga para transferir todos los datos desde ese momento. Este comando no altera qué transmisiones deben transmitirse se debe utilizar en combinación con ALL-DATA.

Cuando emite ALL-FLASH, se olvida la posición anterior del puntero de lectura Emitir ALL-TIMES no lo restaurará.

ALL-DATA

Indica al 6TD que transmita todos los flujos de datos que contiene la próxima vez que se emita una descarga. Este comando no altera el puntero de lectura ni especifica un período de tiempo.

STREAM

Sintaxis: STREAM stream-id

Indica al 6TD que transmita solo la secuencia con ID. Los ID de transmisión son normalmente un código de dispositivo de 4 caracteres (por ejemplo, HPA0) seguido de una letra de componente (N) y un número de toma (1).

NOTA: el parámetro **stream-id** va después del comando.

El puntero de lectura se moverá al tiempo de finalización de la descarga, por lo que ALL-TIME DOWNLOAD no transferirá ningún otra secuencia de datos que se haya grabado durante este periodo. Para recuperar estas transmisiones deberá especificar el período de tiempo explícitamente con FROM-TIME Y TO-TIME si es necesario o descargar todos los datos almacenados con ALL-FLASH.

STATUS-ONLY

Indica al 6TD que transmita solo secuencias de estado (secuencias de texto, normalmente con ID de flujo que terminan en 00).

El puntero de lectura se moverá al tiempo de finalización de la descarga, por lo que ALL-TIME DOWNLOAD no transferirá ningún otra secuencia de datos que se haya grabado durante este periodo. Para recuperar estas transmisiones deberá especificar el período de tiempo explícitamente con FROM-TIME Y TO-TIME si es necesario o descargar todos los datos almacenados con ALL-FLASH.

S / S

Sintaxis: rate s / s

Indica al 6TD que transmita solo secuencias con frecuencia de muestreo iguales a la velocidad. Si rate es cero, solo se transmiten las secuencias de estado.

El puntero de lectura se moverá al tiempo de finalización de la descarga, por lo que ALL-TIME DOWNLOAD no transferirá ningún otra secuencia de datos que se haya grabado durante este periodo. Para recuperar estas transmisiones deberá especificar el período de tiempo explícitamente con FROM-TIME Y TO-TIME si es necesario o descargar todos los datos almacenados con ALL-FLASH.

Este comando no debe confundirse con el comando SAMPLES / SEC

FLUSH

Indica al 6TD que copie todos los datos nuevos de la memoria Flash en un disco FireWire conectado. El Puntero de lectura se mueve al final de los últimos datos transferidos, por lo que un FLUSH subsiguiente no transferirá los mismos datos.

FLUSHALL

Indica al 6TD que copie todos los datos de la memoria Flash en un disco FireWire conectado. Este comando ignora el puntero de lectura, por lo que un FLUSHALL posterior transferirá los mismos datos nuevamente.